

框 器

Table of Contents

PI_Editor 介	3
PI_Editor 文件	3
入文件和默认	3
出文件	3
运作理	4
基本 框 属性 :	4
坐 定义	4
参考角和坐	5
旋	6
重	7
文字和格式	8
格式符号 :	8
多行文字 :	10
面 置 框中的多行文本 :	11
束	12
第 1 束	12
文本全尺寸 束	13
用 PI_Editor	16
PI_Editor 命令	16
主屏幕	16
主窗口工具	17
区域中的命令 (面板)	17
状 信息	19
左窗口	20
右窗口	22
交互式版	24
目	24
目 建	26
添加 条, 矩形和文本	27
添加 LOGO	28
添加 像位	28

参考手册

版

本文档版 所有 © 2015 , 其 献者如下所列。您可以根据 GNU 通用公共可
(<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>) , 版本 3 或更高版本 , 或知 共享署名 可
(<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>) , 版本 3.0 或更高版本的条款分 和/或修改它。

献者

Jean-Pierre Charras.

翻 人

taotieren <admin@taotieren.com>, 2019, 2020, 2021.

Telegram 体中文交流群: https://t.me/KiCad_zh_CN

反

将任何 告、建 或新版本引 到此：

- 于 KiCad 文档: <https://gitlab.com/kicad/services/kicad-doc/issues>
- 于 KiCad 件: <https://gitlab.com/kicad/code/kicad/issues>
- 于 KiCad 件 i18n: <https://gitlab.com/kicad/code/kicad-i18n/issues>

出版日期和 件版本

2015 年 5 月 23 日。

Pl_Editor 介

Pl_Editor 是一个 框 器工具，用于 建自定义 和框架引用。

与框架引用和其他 形 LOGO 的 在此称 框。

基本 框 目是：

-
- 矩形
- 文本 格式符号，将被 文本替 比如 Eeschema 或 Pcbnew 中的日期， ...）。
- 多 形（主要用于放置 LOGO 和特殊 形形状）
- 位 。

WARNING | 位 只能由少量 制（限 PDF 和 PS）因此， 于其他 制 界框。

- 可以重 目，可以旋 文本和多 形。

Pl_Editor 文件

入文件和默认

Pl_Editor 取或写入 框描述文件 *.kicad_wks（KiCad 工作表）。

在 取文件之前，将使用内部默认 框描述来 示默认的 KiCad

出文件

当前 框描述可以使用 S-expression 格式写入 ***.kicad_wks** 文件， 格式在 KiCad 中广泛使用。

此文件可用于在 Eeschema 和/或 Pcbnew 中 示自定义 框。

运作理

基本 框 属性：

基本 框 目是：

-
- 矩形
- 文本 格式符号，将由 替 文字，如 Eeschema 或 Pcbnew 中的日期， ...）。
- 多 形（主要用于放置 LOGO 和特殊 形形状）。 些多 形由 **Bitmap2component** 建，但不能 内置 pl_editor，因 无法 建 的形状用手。
- 位 用于放置 LOGO。

WARNING | 位 只能由少量 制： 限 PDF 和 PS。

因此：

- 文本, 多 形和 位 由位置定义，和 可以旋
- 上是段) 和 矩形由两点定义： 起点和 点。它 不能旋 是没用的 于

些基本 目可以重

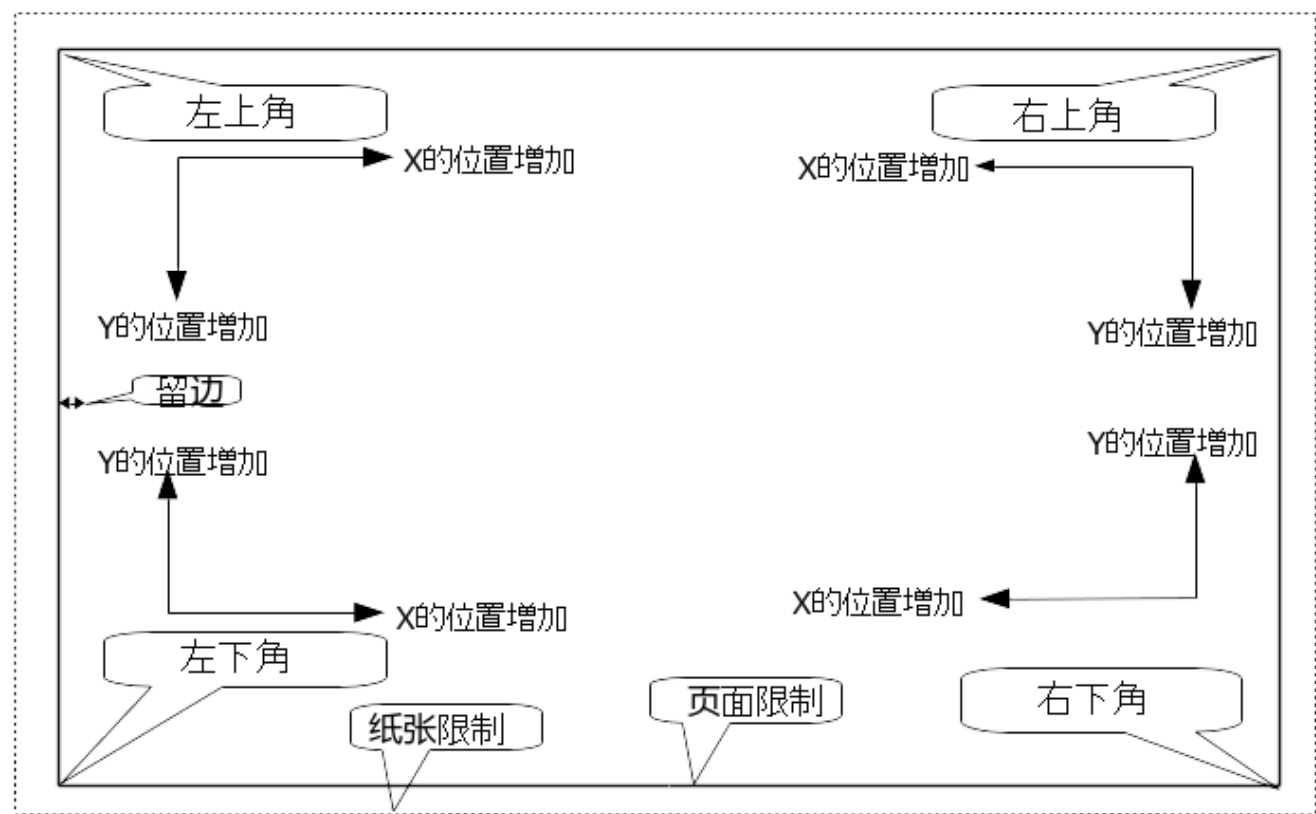
重 的文本也接受 的增量 在文本是一个字母或一个数字 才有意义）。

坐 定义

目的每个位置，起点和 点始 相 于 面角落。

此功能可确保您可以定义不是的 框 取决于 尺寸。

参考角和坐



- 更改 面大小 目相 于其参考角的位置不会更改。
- 通常， 附加到右下角，因此在 建 目 此角是默认角。

于具有两个定义点的矩形和 段，每个点都有其参考角。

旋

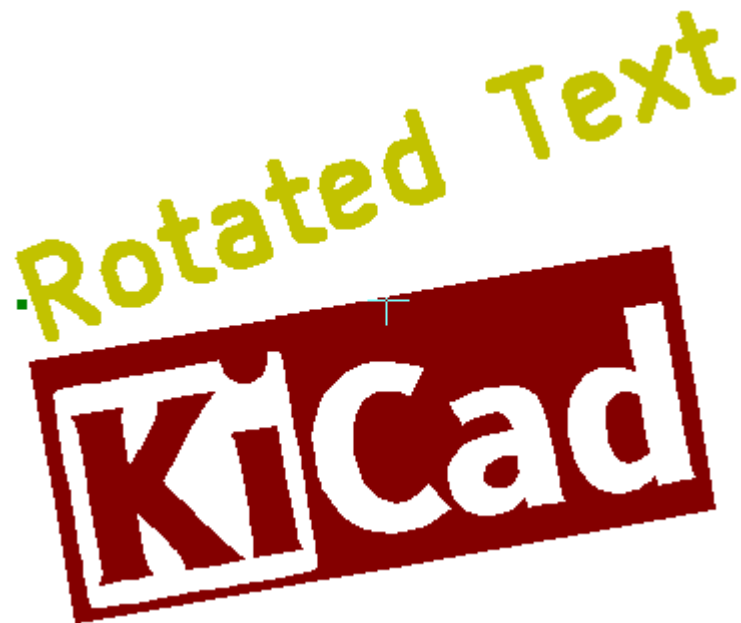
可以旋 具有 由一个点（文本和多 形）定义的位置的 目：

正常：旋 = 0

Rotated Text



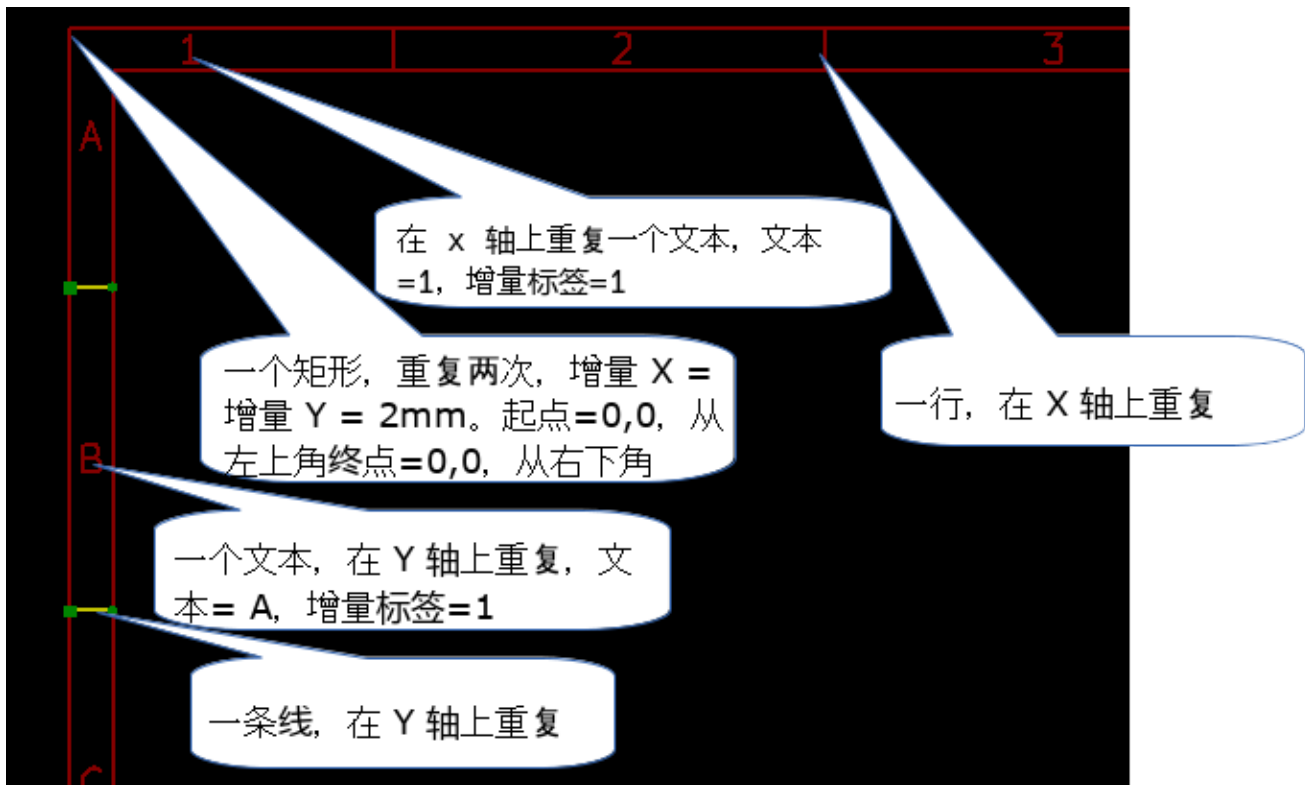
旋 旋 = 20 和 10 度。



重

目可以重

于 建网格和网格 很有用。



文字和格式

格式符号：

文本可以是 的字符串，也可以包含格式符号。

格式符号由 Eeschema 或 Pcbnew 中的 替

它 就像 printf 函数中的格式符号。

格式符号是 % 后跟 1 个字母。

%C 格式有一位数（注 符）。

格式符号是：

%% = 替 %

%K = KiCad 版本

%Z = 格式名称（A4, 美国信封 ...

%Y = 公司名称

%D = 日期

%R = 修订版

%S = 表格 号

%N = 数

%Cx = 注 x = 0 到 9 以 注


%F = 文件名

%P = 表格路径（表格全名, Eeschema）

%T =

例：

“Size: %Z” 示“Size: A4” 或“Size: USLetter”

用 示模式： 已激活。 示在 Eeschema 和 Pcbnew 中

Sheet:	
File: pagelayout_logo.kicad_wks	
Title:	
Size: A4	Date:
KiCad E.D.A. pLeditor (2015-04-09 BZR 5589)-p	
4	5

“原生” 示模式： 已激活。在 PL_Editor 中 入的本机文本及其格式符号。

%CU	
%Y	
Sheet: %P	
File: %F	
Title: %T	
Size: %Z	Date: %D
%K	
4	5

多行文字：

文本可以是多行的。

有两种方法可以在文本中插入新行：

1. 插入“\n”2个字符序列（主要在 KiCad 中的 面 置 框中）。
2. 在 Pl_Editor 计窗口中插入一个新行。

是一个例子：

置

文本:

Multi lines Text
line 2 : a long line
line 3
line 4

水平对齐: 左 ☐ 加粗

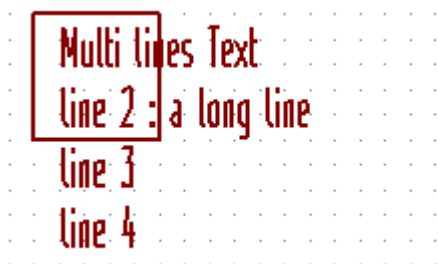
垂直对齐: 居中 ☐ 斜体

文本宽度: 30.000 mm 文本高度: 0.000 mm

约束:

最大宽度: 10.000 mm 最大高度: 0.000 mm

出



面 置 框中的多行文本：

在 面 置 框中，文本控件不接受多行文本。

插入 “\n” 2个字符序列以 制在文本中添加新行。

是一个两行文本，在 注 2 字段中：

文本：

Here is a lines text.\nThis is the line2

是 的文字：

十
Here is 2 lines text.
This is the line 2

但是，如果您真的想在文本中使用 “\n” 入 “\n”。

文本：

Here is a lines text.\n\nThis is the line2

并 示的文字：

Here is 2 lines text.\n\nThis is the line 2

束

第1 束

使用 Eeschema 完整原理 通常使用多个 面。

通常 框 目 示在所有 面上。

但是，如果用 希望某些 目 在第1 上 示，或者不在第1 上 示， 可以通 置此 来 “第1 ”：

项属性	常规选项
类型:	第 1 页选项:
Text	无
文本:	无
Multi lines Text	仅第 1 页
	不适用于第 1 页

第 1

- 无：没有 束。
- 限第 1 些 目 在第 1 上可
- 不在第 1 上： 目在所有 面上都可 但 面1。

文本全尺寸 束

属性

项属性

常规选项

类型:

Text

第 1 页选项:

无

文本:

Multi lines Text
line 2: a long line
line 3
line 4

水平对齐:

左

☐ 加粗

垂直对齐:

居中

☐ 斜体

文本宽度:

10.000

mm

文本高度:

0.000

mm

约束:

最大宽度:

10.000

mm

最大高度:

0.000

mm

确定

于文本，可以 置 2 个参数：

- 最大尺寸 X
- 最大尺寸 Y

它定义了一个 界框。

当 些参数不 0 在 示文本 如果全文大小大于最大尺寸 X 和/或最大尺寸 Y 修改 文本高度和 文本 度，以适合全文大小用 个 界框。

当 全文尺寸小于最大尺寸 X 和/或最大尺寸 Y 不修改文本高度和/或文本 度。

没有 界框的文本。最大尺寸 X = 0,0 最大尺寸 Y = 0,0



有 束的 相同 文本。最大尺寸 X = 40,0 最大尺寸 Y = 0,0

Size: A4	Date:
KiCad E.D.A. pl_editor (5.0.2) – 1	

受限制的多行文字：

置

属性

项属性 常规选项

类型: Text 第 1 页选项: 无

文本:

Multi lines Text
line 2: a long line
line 3
line 4

水平对齐: 左 ☐ 加粗

垂直对齐: 居中 ☐ 斜体

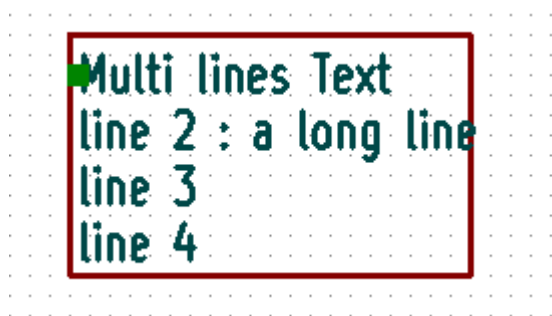
文本宽度: 10.000 mm 文本高度: 0.000 mm

约束:

最大宽度: 10.000 mm 最大高度: 0.000 mm

确定

出



用 Pl_Editor

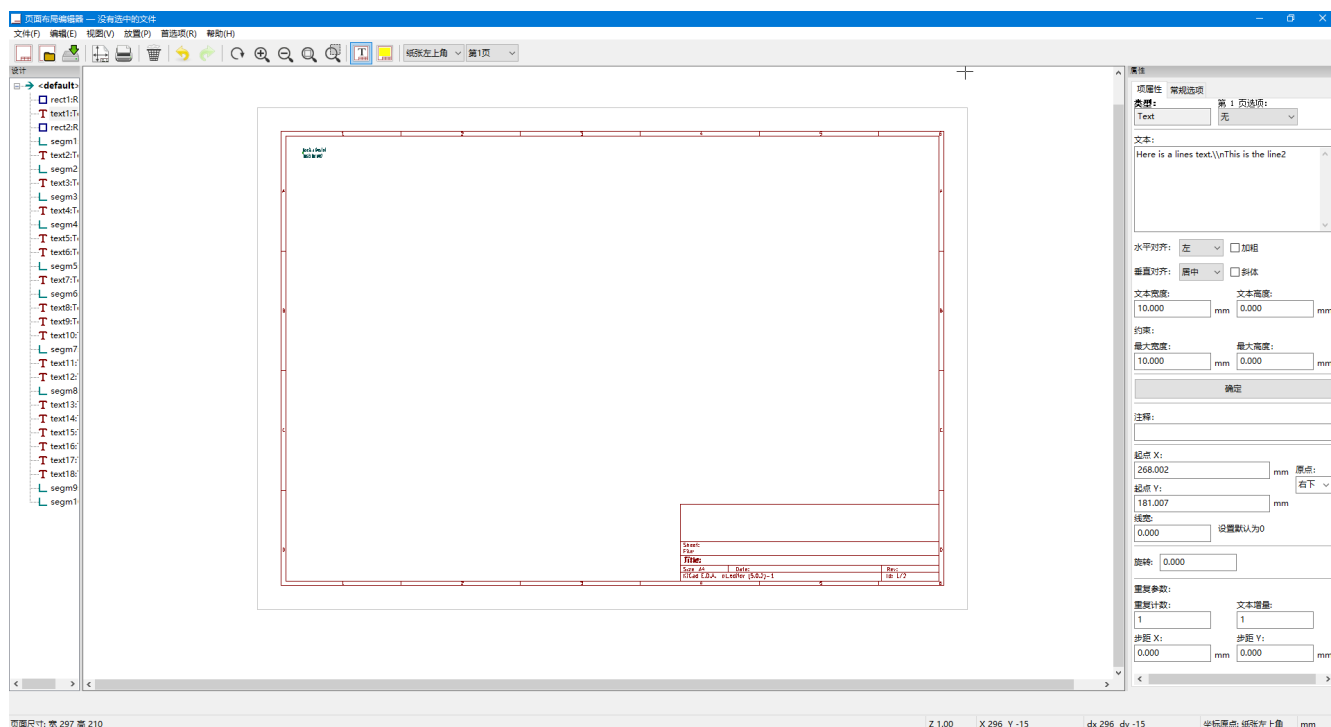
通常从命令行或 KiCad 管理器 用 Pl_Editor。

从命令行， 法是 `pl_editor <*.kicad_wks 文件打开>`。

Pl_Editor 命令

主屏幕

下 示了 Pl_Editor 的主窗口。



左窗格包含基本 目列表。

右 窗格是 目 置 器。

主窗口工具



部工具 可以 松 以下命令：

	要 理的网 列表文件。
	加 框描述文件。
	将当前 框描述保存在 .kicad_wks 文件中。
	示 面大小 器和 用 数据 器。
	打印当前 面。
	除当前 定的 目。
	撤消/重做工具。
	分 放大， 小，重 和自
	在用 模式下 示 框：文本 示在 Eeschema 或 Pcbnew 中： 文本格式符号由用 文本替
	以 模式 示 框：文本按“原 ” 示， 有 包含格式，无需任何替
	参考角 用于 示到状 的坐
	面和/或其他 面）。

区域中的命令（ 面板）

命令

F1	放大
F2	小
F3	刷新 示
F4	将光 移 到 示窗口的中心
Home	将封装放入 示窗口
空格	置当前光 位置的相 坐
右箭	将光 向右移 一个网格位置
向左箭	将光 向左移 一个网格位置
向上箭	将光 向上移 一个网格位置
向下箭	将光 向下移 一个网格位置

鼠 命令

	在当前光 位置放大和 小
Ctrl +	左右平移
Shift +	上下平移
右	打开上下文菜

上下文菜

通 右 鼠 示：

- 添加
- 添加矩形
- 添加文字
- 附加 框描述文件

是用于将基本布局 添加到当前 框描述的命令。

- 放 直接 示 放。
- 网格 直接 网格。

NOTE

追加 框描述文件旨在添加多 形以制作 LOGO。
因 通常需要数百个 点的 LOGO，所以不能手工 建多 形。 但是您可以附加由 Bitmap2Component 建的描述文件。

状 信息

状 位于 Pl_Editor 的底部, 用 提供有用的信息。

Z 13.18	X 17 Y 19	dx 17 dy 19	坐标原点: 纸张左上角	mm	...
---------	-----------	-------------	-------------	----	-----

坐 始 相 于角被 参考。

左窗口

左 窗口 示布局 列表。

可以 定 目（左 行），或者在右 行 示 出菜

此菜 允 基本操作：添加新 目或 除所 目。

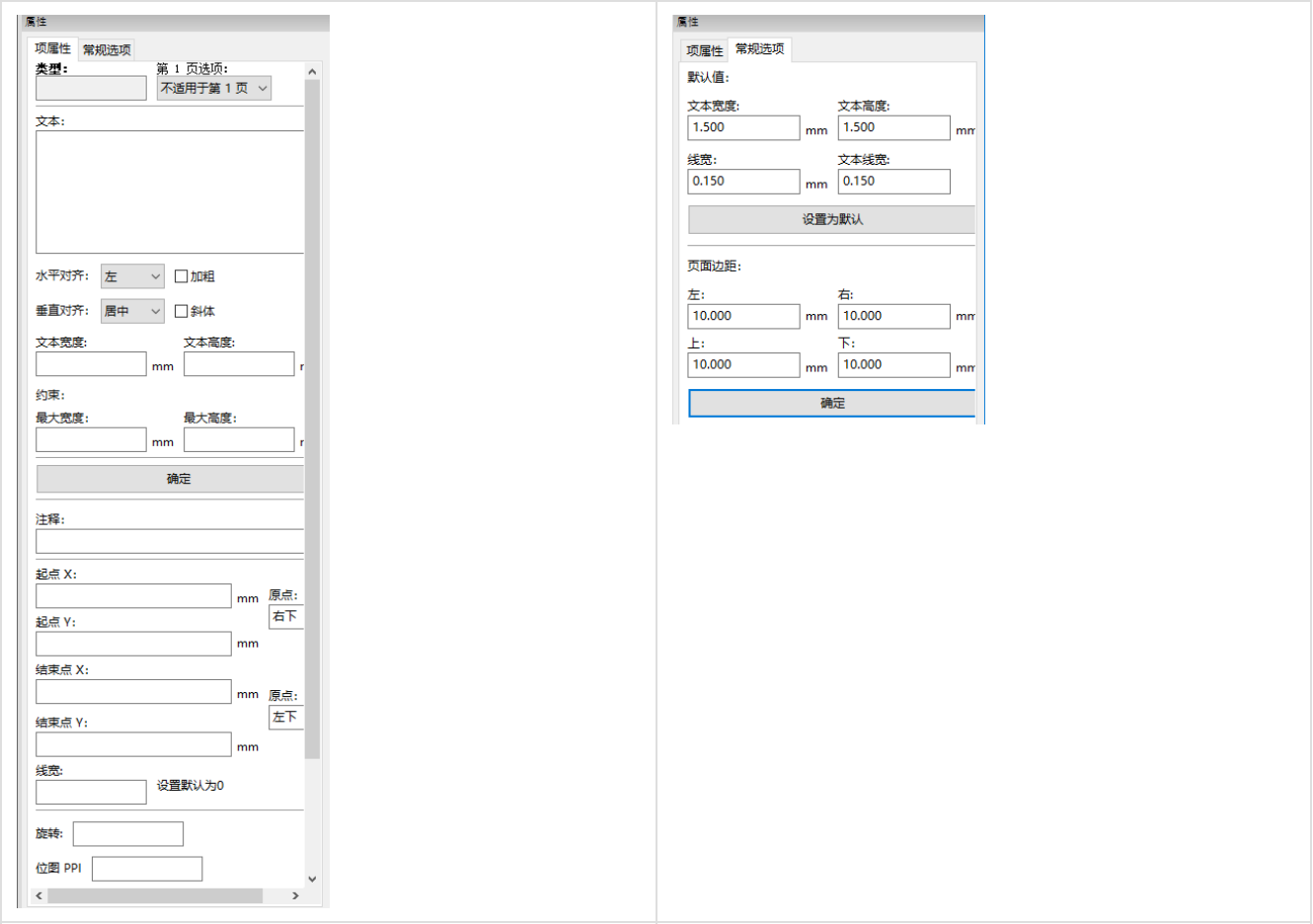
→ 定的 目也会在 面板上以不同的 色 制。

计 目 19，并在 面板上突出 示。



右窗口

右窗口是 窗口。



在此 框中，您可以 置 面属性和当前 目的 目属性。

示的 置取决于所 目：

条和矩形的 置

确定

注释:

起点 X:
50.000 mm 原点:
左上

起点 Y:
2.000 mm

结束点 X:
50.000 mm 原点:
左上

结束点 Y:
0.000 mm

线宽:
0.000 设置默认为0

重复参数:
重复计数:
30
步距 X:
50.000 mm 步距 Y:
0.000 mm

文本 置

属性 常规选项

类型: 第 1 页选项:
Text 无

文本:
1

水平对齐: 左 加粗

垂直对齐: 居中 斜体

文本宽度: 1.300 mm 文本高度: 1.300 mm

约束:
最大宽度: 0.000 mm 最大高度: 0.000 mm

确定

注释:

起点 X:
25.000 mm 原点:
左上

起点 Y:
1.000 mm

线宽:
0.000 设置默认为0

旋转: 0.000

重复参数:
重复计数: 100 文本增量: 1
步距 X: 50.000 mm 步距 Y: 0.000 mm

多 形的 置

Accept

Type Page 1 option
Poly Page 1 only

Comment

Pos X (mm)
136,002 Origin
Pos Y (mm)
18,002 Lower Right

Thickness
0,010

Rotation 20,000

Repeat parameters:
Repeat count
1
Step X (mm)
0,000 Step Y (mm)
0,000

置位

属性 常规选项

类型: 第 1 页选项:
Bitmap 无

确定

注释:

起点 X:
18.000 mm 原点:
右下

起点 Y:
169.000 mm

位图 PPI 300

重复参数:
重复计数:
1
步距 X: 0.000 mm 步距 Y: 0.000 mm

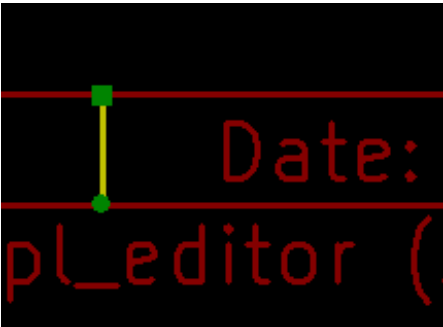
交互式版



目

可以 一个 目：

- 从 计
- 通 左 它。
- 通 右 它 (将 示一个 出菜

中后，此 目以黄色 制。



出 点 () 和 束点 () 突出 示。

右 目 将 示一个 出菜

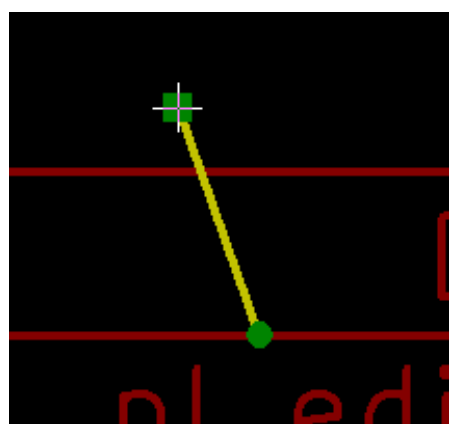
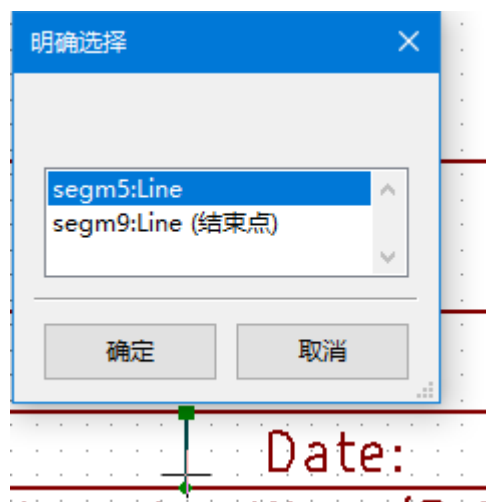
出菜 稍微取决于







如果找到多个目，将示菜明，以目：



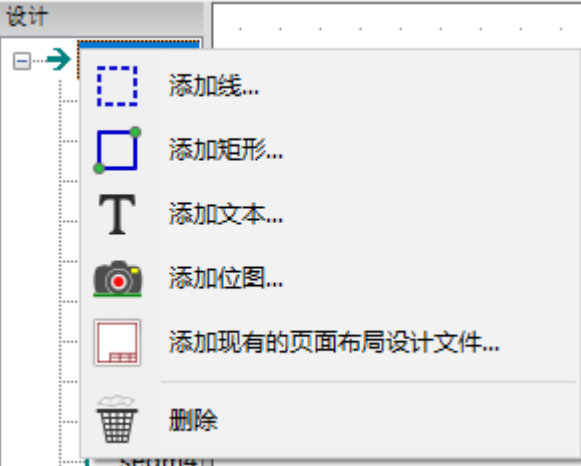
后，可以移目或其中一个端点移鼠并放置（右鼠

目 建

要添加新 目， 在光 位于左 窗口或 区域 鼠 右

将 示一个 出菜

在左 窗口中 出菜



在 区域 出菜



只需 相 的菜 即可添加 条，矩形和文本。

必 首先由 Bitmap2component 建 LOGO 将 建 框描述文件。

附加 框描述文件 附加此文件，以插入 LOGO（多 形）。

添加 条, 矩形和文本

将打开一个 框：

添加 条或矩形

新建项

起点 Y:
0.000 mm

起点 X:
0.000 mm

终点 X:
0.000 mm

终点 Y:
0.000 mm

原点
右下

原点
右下

文本

确定

取消

添加文字

新建项

起点 Y:
0.000 mm

起点 X:
0.000 mm

终点 X:
0.000 mm

终点 Y:
0.000 mm

原点
右下

原点
右下

文本
Text

确定

取消

可以在此 定义端点的位置和拐角参考。

但是，可以在稍后，从右 窗口或通 移 目或其中一个端点来定义它

大多数 候角点参考 于两个点都是相同的。

如果不是 种情况， 在 建 定义角参考更好，因 如果稍后更改角参考， 的几何将有点奇怪。

建 目 如果是否 于移 模式，您可以 化其位置（ 于文本和小行或矩形非常有用）

添加 LOGO

要添加 LOGO，必 首先使用 Bitmap2component 建多 形（LOGO 的矢量 像）。

Bitmap2component 使用 * 附加 框描述文件 * 建一个附加到当前 计的 框描述文件。

Bitmap2component 建一个 框描述文件，其中只包含一个 目：多 形。

但是，此命令可用于附加任何 框描述文件， 文件与当前 计合并。

插入多 形后，可以移 它并 其参数。

添加 像位

您可以使用大多数位 格式（PNG, JPEG, BMP ...）添加 像位

- 入位 其 PPI（每英寸像素数）定义 置 300PPI。
- 可以在面板属性（右 面板）中修改此
- 大小取决于此参数。
- 注意，使用更高的定义 会 来更大的 出文件，并且可能会有明 的 制或

可以重 位 但不能旋 。